TALLER 4 DISEÑO DE PRODUCTO UPB – FORMATO DE ENTREGA 3

FECHA DE LA ENTREGA: Abril 19 de 2017

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto |  |
| Integrantes del grupo |  |

**Nota:** Recuerden que estamos siguiendo una metodología iterativa, todo es suceptible de cambiar de acuerdo a los hallazgos o nuevos aprendizajes que se hagan en el proceso.La adaptación de su proyecto al cambio es parte de lo que se evalúa.

1. Problema que resuelve

Esta sección debe tener:

* Definición del problema
* Contexto del problema
* Problema como pregunta de diseño

1. Público Objetivo

Esta sección debe tener:

* ¿A quién afecta el problema? Justifique su respuesta demostrando todo lo que conoce de estas personas
* ¿A quién le interesa solucionarlo? Justifique su respuesta demostrando todo lo que conoce de estas personas
* ¿Quién es el usuario de su producto? Justifique su respuesta demostrando todo lo que conoce de estas personas
* Conclusiones de nuevas entrevistas o conversaciones con personas del público objetivo

1. Propuesta para solucionar el problema

Esta sección debe tener:

* Cuadro de ideas vs criterios para seleccionar idea.
* Describa las características que tendría su solución donde se vea claramente la relación con el diseño para el público objetivo y que se pueda verificar que soluciona el problema

1. Mapa de historias de usuario

Esta sección debe tener:

* Objetivos 🡪 Actividades 🡪 Tareas
* Lista de historias de usuario.